



L'ARBITRAGE STAND-BY

Les matchs non arbitrés peuvent mener à plusieurs interventions d'un officiel pour régler certains litiges. Cet officiel peut être le juge-arbitre ou un arbitre stand-by auquel on se réfèrera exclusivement dans ce document. L'arbitre stand-by est un officiel garant du côté sportif des matchs non arbitrés. Il peut être appelé à tout moment sur les courts pour prendre une décision **sportive**.

Position

L'arbitre stand-by peut être appelé sur tous les terrains qu'il doit surveiller. De ce fait, il doit pouvoir voir la majorité de ces terrains en permanence, pouvoir être vu, appelé et pouvoir intervenir rapidement. Le cas échéant, il devra se déplacer régulièrement entre les terrains. Le nombre de terrains sur lesquels il est assigné peut varier de deux (matchs internationaux ITF ou Tennis Europe) à une dizaine dans les tournois régionaux.

Matériel

L'arbitre stand-by est avant tout arbitre. Pour cela, il doit avoir avec lui sa trousse d'arbitrage qui contiendra notamment :

- Un mètre pour les mesures du filet ;
- Un chronomètre pour gérer la durée de l'échauffement, des changements de côtés, le respect des 20 secondes entre les points et les interruptions diverses (pluie, blessure, etc.) ;
- Une pièce de monnaie pour effectuer le tirage au sort ;
- Divers bics, crayons et fluos.

En plus de son matériel habituel, l'arbitre stand-by aura avec lui :

- Des balles neuves et usagées ;
- La programmation des matchs de la journée ;
- Si possible, un talkie-walkie afin de faciliter la communication avec le juge-arbitre et d'éventuels autres arbitres stand-by.

Responsabilités d'avant match

L'arbitre stand-by vérifie **dix à quinze minutes avant le début des matchs** les terrains sur lesquels il est assigné. Il les vérifie comme il le fait lorsqu'il est arbitre chaise :

- Aucune balle étrangère ne doit trainer sur le terrain ;
- Les filets à trainer sont repliés et ne gêneront pas les joueurs dans leurs courses ;

- Les piquets de simple sont bien placés et le filet à la bonne hauteur.

Dans les parties internationales, il est demandé à l'arbitre stand-by de lancer le match. Cela consiste à :

- Attendre les joueurs sur le court ;
- Vérifier leur identité, leur tenue vestimentaire ;
- Faire un pre-match meeting ;
- Procéder au tirage au sort ;
- Veiller au respect des cinq minutes d'échauffement.

Responsabilités pendant le match

Lors des parties, **l'arbitre stand-by veille au respect de l'ensemble des règles du tennis**. Les joueurs peuvent aussi le consulter à tout moment pour avoir une réponse à une question de règlement. Concrètement, il s'occupe de :

- Veiller à la continuité du jeu ;
- Appliquer le code de conduite (et en informer le juge-arbitre) ;
- Détecter, empêcher et sanctionner les cas de coaching ;
- Interrompre la partie, en accord avec le juge-arbitre (pluie, obscurité) ;
- Appliquer la procédure du medical time-out lorsque le joueur appelle le soigneur (en tournois internationaux) et prévenir le juge-arbitre ;
- Appeler le juge-arbitre pour un cas de disqualification immédiate.

Il peut être amené à intervenir dans la partie soit à la demande d'un ou des joueur(s) soit de sa propre initiative (voir cas d'interventions en annexe).

Dans la mesure du possible, **l'arbitre stand-by doit se situer près des terrains en fin de set (lors d'un tie-break), en fin de match ou en cas de partie serrée**. Il se rapprochera aussi des terrains où il constate un mauvais comportement ou un cas de coaching.

Responsabilités après le match

L'arbitre doit signaler au juge-arbitre que la partie est terminée et lui donner le score du match. Il rassemble les balles et vérifie que les joueurs passent le filet.

Les décisions de l'arbitre stand-by sont définitives et sans appel comme celles d'un arbitre de chaise. Le juge-arbitre ne pourra pas le déjuger c'est pourquoi il est important qu'il maîtrise les règles du jeu.

Annexe : Cas d'interventions de l'arbitre stand-by

1— Contestation sur le score

- ⇒ Il discutera avec les joueurs pour **retrouver le bon score**. Pour ce faire, il peut demander aux joueurs de retrouver le gagnant de chacun des points depuis le début du jeu en donnant le score à chaque fois et la façon dont chaque joueur a gagné le point.
- ⇒ S'il est impossible de retrouver le bon score, l'arbitre recherche le(s) point(s) sur lesquels les joueurs ne sont pas d'accord. **Le(s) point(s) en question sont alors rejoués sans pour autant rejouer les points sur lesquels ils sont d'accord.**

Exemple : L'un des deux joueurs pense que c'est 40-30, l'autre 30-40. On s'aperçoit que les deux joueurs pensent avoir gagné le premier point. L'arbitre stand-by demande aux joueurs de reprendre à 30-30 puisque les deux joueurs sont d'accord qu'ils ont chacun perdu deux points dans ce jeu.

- ⇒ Si la contestation concerne un jeu entier, on applique le même principe.

Exemple : Chaque joueur pense mener 4-3. On s'aperçoit que les deux joueurs pensent avoir gagné le cinquième jeu. L'arbitre stand-by demande aux joueurs de reprendre à 3-3 puisque les deux joueurs sont d'accord qu'ils ont chacun perdu trois jeux. Celui qui servira le prochain jeu est le receveur du jeu qui vient d'être terminé (avant l'intervention de l'arbitre stand-by).

Après avoir résolu ce genre de contestation, l'arbitre stand-by doit rappeler aux deux joueurs qu'ils doivent annoncer clairement le score avant chaque point et annoncer les balles clairement « out ».

2— Contestation sur une balle « out » ou bonne

2.1 Cas d'erreur flagrante constatée l'arbitre stand-by

(on parle ici d'une **erreur flagrante** où l'arbitre stand-by est **certain** que l'annonce est erronée. En cas de doute, il doit toujours laisser le bénéfice du doute au joueur et ne pas intervenir.)

2.1.1 Sur surface dure (tout ce qui n'est pas terre battue)

L'arbitre stand-by peut décider d'intervenir immédiatement en disant au joueur qu'il s'est trompé. Si c'est la première fois, il laissera le bénéfice du doute au joueur et fera **rejouer le point**. Il est important de prévenir le joueur que **lors d'une prochaine mauvaise annonce, il perdra le point**.

2.1.2 Sur terre battue

L'arbitre stand-by peut décider d'intervenir immédiatement en montrant au joueur la marque en question et lui expliquer qu'il s'est trompé dans son annonce. Il lui fera ensuite **perdre le point directement**. En effet, à la différence des surfaces dures, le

joueur avait la possibilité de se corriger de lui-même grâce à la trace, ce qu'il n'a pas fait.

N.B : L'arbitre stand-by devra prendre la juste mesure entre corriger une erreur flagrante pour **protéger l'intégrité du jeu et l'adversaire lésé**, mais en même temps, **ne pas mettre une mauvaise ambiance sur un match qui se passe bien jusque là**. Par exemple, il se retiendra d'intervenir s'il s'agit davantage d'une erreur non intentionnelle sans grande conséquence sur le score que sur une annonce malintentionnée sur un point très important (balle de break, de set ou dans un tie-break).

2.2 L'arbitre stand-by n'est pas présent et n'a pas vu la balle tomber

2.2.1 Sur dur (tout ce qui n'est pas terre battue)

L'arbitre stand-by demande au joueur responsable de l'annonce s'il est certain de celle-ci.

- ⇒ Si le joueur n'est pas certain de son annonce, le joueur doit théoriquement perdre le point, mais l'arbitre stand-by peut récompenser son honnêteté en jouant le point la première fois. Il perdra le point les fois suivantes.
- ⇒ Si le joueur est certain de son annonce, l'arbitre confirmera l'annonce, car il est responsable d'annoncer les balles de son côté du terrain. Il est important de bien communiquer sur cette décision avec les deux joueurs pour ne pas envenimer le match sous prétexte que le joueur peut annoncer tout et n'importe quoi, car la balle est tombée de son côté du terrain.

L'arbitre stand-by veillera à rester au bord du court concerné pendant un moment afin de veiller que les annonces suivantes de la part des deux joueurs sont justes et honnêtes.

2.2.2 Sur terre battue

Deux cas possibles :

- ⇒ Les joueurs sont d'accord sur la marque de balle, mais ne sont pas d'accord sur la lecture de celle-ci. Dans ce cas, l'arbitre stand-by juge cette marque et décide si la balle est bonne ou out.
- ⇒ Les joueurs ne montrent pas la même marque.
 - L'arbitre questionne les deux joueurs sur le type de coup qui vient d'être joué. La forme de la marque n'est pas la même sur un lob que sur un smash et la direction de la marque n'est pas la même sur une balle long de ligne que sur une balle croisée. L'arbitre stand-by doit utiliser ces données pour trouver la bonne marque et la juger.
 - S'il n'y a pas de marque ou si l'arbitre n'est pas en mesure de savoir quelle marque est la bonne, l'arbitre stand-by prend l'annonce du

joueur qui a fait l'annonce (de son côté du filet) s'il est certain de son annonce.

Dans le cas d'un match tendu où ce genre de contestation arrive fréquemment, l'arbitre stand-by peut être amené à rester sur le terrain jusqu'à la fin du match. L'arbitre stand-by prévient alors les joueurs qu'ils continueront à annoncer les balles fautes et le score. L'arbitre n'interviendra que lorsqu'un des joueurs lui demandera une confirmation de l'annonce et qu'il corrigera les erreurs évidentes.

3— Let, doublé ou touché.

- ⇒ L'arbitre ne peut prendre une décision que s'il a été témoin du fait de jeu. Dans le cas contraire, il remet le point en entier (let, premier service).

4— Violation du code de conduite ou de la continuité du jeu

Dans tous les cas, l'arbitre stand-by doit être présent lors de la violation. Il ne peut pas sanctionner un joueur s'il n'a pas été témoin de l'infraction. De manière évidente, il ne peut pas non plus se baser sur les dires des spectateurs, des coachs ou de l'adversaire.

- ⇒ Pour une violation du code de conduite, en fonction de la gravité du cas, l'arbitre stand-by peut prévenir le joueur qu'il recevra un avertissement la prochaine fois (soft-warning) ou directement le sanctionner (avertissement).
- ⇒ Pour une violation de la continuité du jeu, l'arbitre stand-by prévient le joueur qu'il prend trop de temps et qu'il pourrait se faire sanctionner si cela se produit encore (avertissement suivi de perte de point/perte de service les fois suivantes).

Lorsqu'il applique le code de conduite, l'arbitre stand-by prévient les deux joueurs que l'un des deux a été sanctionné.

N.B. Ce type d'intervention ne doit pas se faire sur demande d'un joueur. L'arbitre stand-by doit anticiper un éventuel problème pour qu'en aucun cas, il n'intervienne sur plainte d'un joueur concernant le comportement de son adversaire. Il est aussi évident qu'un joueur ne peut pas sanctionner lui-même son adversaire.

5— Faute de pied

- ⇒ Comme pour le code de conduite, les joueurs ne peuvent pas s'annoncer les fautes de pied entre eux. Seul l'arbitre stand-by peut les annoncer. Il doit se trouver sur le terrain pour les annoncer